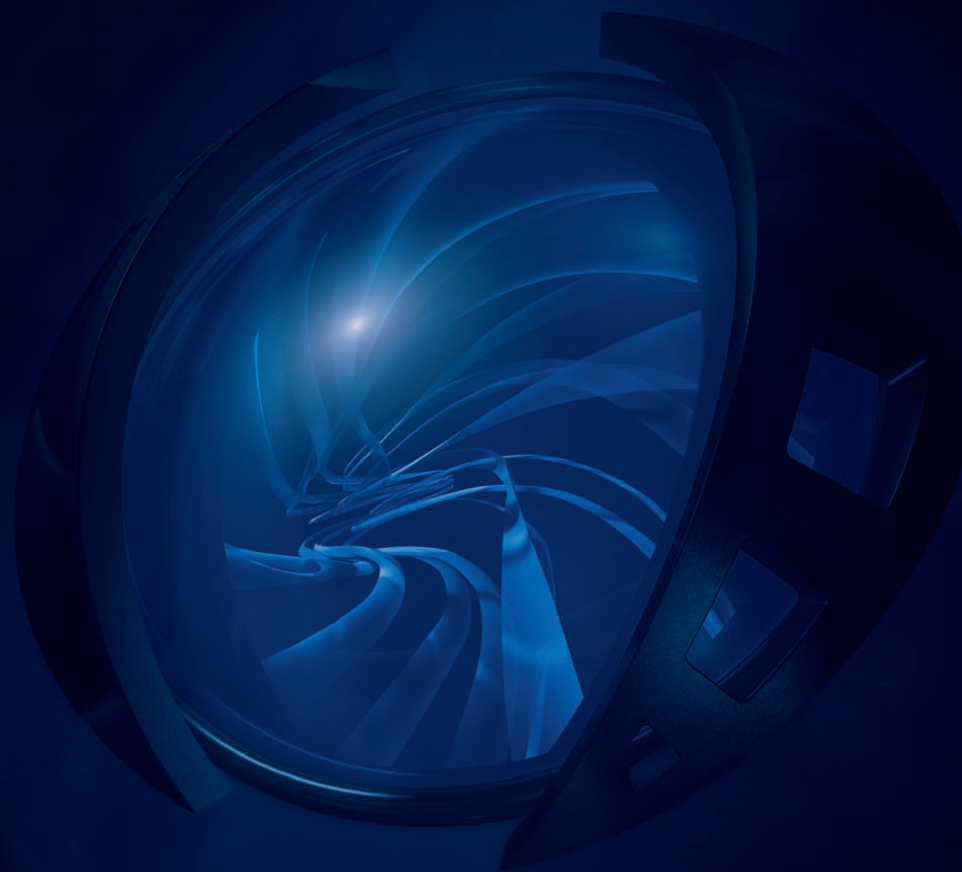




CINEMA4D

RELEASE 10



MAXON

3D FOR THE REAL WORLD

Guida per l'Installazione

Guida per l'Installazione di CINEMA 4D R10

1. Prima di installare

Vi preghiamo di leggere quanto segue prima di installare il software:

Leggete sempre il file "Leggimi IT" prima dell'installazione. Questo file vi mette al corrente dei cambiamenti che potrebbero essere stati apportati all'ultimo minuto. Questi cambiamenti possono riguardare anche l'installazione. Troverete il file nel DVD di installazione; esso sarà mostrato di nuovo dal programma di installazione (vedi sotto).

Inoltre, controllate i contenuti del pacchetto contenente il software prima dell'installazione. A seconda del pacchetto che avete ordinato, questo conterrà i seguenti componenti:

- Il DVD di installazione di CINEMA 4D (incl. un disco aggiuntivo di aggiornamento, se è presente un aggiornamento)
- Il manuale Quickstart
- Il modulo di registrazione contenente il vostro numero di serie temporaneo per Windows o Macintosh, indispensabile per l'avvio del software.

Se manca uno degli elementi elencati sopra oppure avete ricevuto un numero seriale per la piattaforma sbagliata, contattate tempestivamente il vostro rivenditore CINEMA 4D o MAXON Computer!

Potete anche visitarci online su www.maxon.net oppure www.grmstudio.it per ottenere gli ultimi aggiornamenti della vostra versione. Nel caso in cui sia disponibile una nuova versione di CINEMA 4D R10 oppure un modulo o un installer lingua, potete semplicemente scaricare i file corrispondenti.

Il DVD di installazione comprende diversi programmi di installazione, in particolare:

- Installare CINEMA 4D
- Installare i moduli
- Installare NET Render separatamente
- Disinstallare i moduli
- Installare lingue e documentazione

2. Installare CINEMA 4D

Seguite questi passaggi per installare CINEMA 4D sul vostro computer:

Inserite il DVD di installazione nel lettore DVD. Dovrebbe comparire il simbolo del DVD nell'Explorer (Windows) / Finder (Mac OS).

Se questo simbolo non compare, aprite il DVD manualmente nell'Explorer / Finder.

Fate doppio clic sul file "Install CINEMA 4D".

Si installerà il software corrispondente alla licenza che avete acquistato (CINEMA 4D applicazione base o XL Bundle o STUDIO Bundle).

Windows

Cliccando due volte su "Next", si aprirà la finestra "Important Information". Leggete questa sezione attentamente in quanto può contenere informazioni importanti in merito a cambiamenti riguardanti il processo di installazione. Una volta finito di leggere questa sezione, cliccate su "Next" per continuare l'installazione del software.

Se il computer su cui state installando il software non presenta i requisiti minimi di sistema per CINEMA 4D R10, comparirà un avviso sullo schermo. Se continuate il processo di installazione a prescindere da tale messaggio, lo fate a vostro rischio e pericolo: CINEMA 4D potrebbe non installarsi correttamente.

I requisiti minimi di sistema per l'installazione e il funzionamento di CINEMA 4D su un sistema Windows sono:

- Windows 2000 o XP
- Una RAM da 512 MB
- Un processore AMD o Intel con almeno 1 GHz
- Una risoluzione (monitor) da almeno 1024x768 pixel con una profondità colore minima di 24 bit.

Leggete l'accordo di licenza nella finestra successiva. Siete tenuti ad accettarne i termini per poter continuare con l'installazione. In caso contrario, non potete usare il software e il prodotto dovrà essere ritornato completamente.

Nella finestra successiva selezionate una directory in cui installare CINEMA 4D. Potete usare il percorso predefinito "C:\Programs\" o uno a piacere.

La struttura di directory "MAXON\CINEMA 4D R10" sarà impostata nella cartella in cui viene installato CINEMA 4D dove saranno copiati tutti i componenti. Confermate il percorso con "Next".

Nella finestra che segue potete scegliere fra tre pacchetti software da installare. Selezionate solo quello per cui avete ricevuto il numero di serie! Se scegliete il software sbagliato, questo dovrà essere disinstallato per poi installare quello corretto.

Comparirà una lista riportante i moduli che saranno installati per XL Bundle o STUDIO Bundle.

Una volta selezionato il pacchetto software corretto da installare, cliccate su "Next".

Date un ultimo sguardo per essere sicuri di aver selezionato ogni cosa correttamente. In caso affermativo, continuate il processo di installazione cliccando su "Next".

L'installazione può essere cancellata in qualsiasi momento fino a che è visibile la barra di progressione. Se l'installazione viene bloccata, il processo dovrà essere iniziato nuovamente da zero, come descritto in precedenza.

Una volta completata l'installazione, il software può fornirvi ulteriori informazioni riguardo ad offerte future. Dopo avere letto queste informazioni, cliccate su "OK" e "Next".

Cliccate su "Close" per terminare l'installazione.

Nota:

Se avete installato XL Bundle o STUDIO Bundle su Windows, potete trovare ulteriori versioni 64 bit di CINEMA 4D, NET Render Server e NET Render Client nella directory principale del programma.

Mac OS

Come al solito, con Mac OS comparirà la finestra di dialogo "Identifier". Inserite il vostro nome utente e la vostra password di sistema confermando con "OK".

Consiglio:

Non è qui che dovete inserire il numero di serie per CINEMA 4D!

Se il computer su cui state installando il software non presenta i requisiti minimi di sistema per CINEMA 4D R10, comparirà un avviso sullo schermo. Se continuate il processo di installazione a prescindere da tale messaggio, lo fate a vostro rischio e pericolo: CINEMA 4D potrebbe non installarsi correttamente.

I requisiti minimi di sistema per l'installazione e il funzionamento di CINEMA 4D su un Mac OS sono:

- Mac OS 10.3.9
- Una RAM da 512 MB
- Un processore G4 con almeno 1 GHz
- Una risoluzione (monitor) da almeno 1024x768 pixel con una profondità colore minima di 24 bit.

Cliccando su "Next" passerete alla finestra contenente l'accordo di licenza, che dovete leggere per intero. Siete tenuti ad accettarne i termini per poter continuare con l'installazione. In caso contrario, non potete usare il software e il prodotto dovrà essere ritornato completamente.

Cliccando su "Accept" acconsentite automaticamente ai termini dell'accordo di licenza e passerete alla prossima finestra di installazione.

Selezionate una directory in cui installare CINEMA 4D. Potete usare il percorso predefinito o uno a piacere.

A prescindere dal percorso selezionato, verrà creata una cartella "MAXON CINEMA 4D R10" in cui saranno copiati tutti gli elementi necessari.

Una volta selezionato il percorso, cliccate su "Continue" per proseguire con l'installazione.

Nella finestra che segue vi sarà chiesto di scegliere quale programma installare. Selezionate solo quello per cui avete ricevuto il numero di serie! Se scegliete il software sbagliato, questo dovrà essere disinstallato per poi installare quello corretto.

Cliccate sul punto di domanda a destra per visualizzare quali moduli saranno installati per XL Bundle o STUDIO Bundle.

Una volta selezionato il software da installare, cliccate su "Install".

L'installazione può essere cancellata in qualsiasi momento cliccando su "Cancel" fino a che è visibile la barra di progressione. Se l'installazione viene bloccata, il processo dovrà essere iniziato nuovamente da zero, come descritto in precedenza.

Una volta completata l'installazione, il software può fornirvi ulteriori informazioni riguardo ad offerte future. Dopo avere letto queste informazioni, cliccate su "OK" e "Finish".

Ora il software è stato installato e terminerà così il programma di installazione.

3. Installare i moduli

Fate doppio clic su "Install modules" nel vostro DVD di installazione per avviare il programma di installazione moduli.

Questo programma consente di installare singoli moduli che avete acquistato separatamente o in combinazione con i tre pacchetti principali (CINEMA 4D applicazione base, XL Bundle o STUDIO Bundle).

Selezionate i componenti che intendete installare.

Il processo di installazione moduli è praticamente lo stesso che abbiamo illustrato nelle prime pagine.

Usate "CINEMA 4D R10" o "NET Render R10" (vedi Installazione NET Render) come directory.

4. Installare NET Render separatamente

Fate doppio clic su "Install NET Render" nel vostro DVD di installazione per aprire il programma di installazione NET Render.

Potete installare NET Render Server o NET Render Client su computer diversi. I moduli non saranno installati automaticamente; essi devono essere installati separatamente sui client corrispondenti (vedi "3. Installare i moduli").

Il processo di installazione per NET Render è praticamente lo stesso che abbiamo illustrato nelle prime pagine. La directory sarà nominata "NET Render R10".

Consiglio:

Non è necessario avviare l'intero processo di installazione su ogni computer client. E' sufficiente copiare le directory esistenti "CINEMA 4D R10" e "NET Render R10" nei computer client. Dal momento che tutti i computer usati da NET Render devono essere collegati da una rete TCP/IP, questo è il metodo più veloce per installare NET Render su tutti i computer.

Nota:

Se NET Render Client è stato installato su Windows, potete trovare ulteriori versioni 64 bit di CINEMA 4D, NET Render Server e NET Render Client nella directory principale del programma.

5. Disinstallare i moduli

Fate doppio clic su "Uninstall MODULES" nel vostro DVD di installazione.

Questo programma consente di disinstallare i moduli per i quali siete sprovvisti di licenza. Se questi moduli non vengono disinstallati, vi sarà richiesto di inserire i numeri di serie corrispondenti ogni volta che avviate CINEMA 4D!

Inserite sempre la directory "CINEMA 4D R10" come directory di destinazione.

6. Installare lingue e documentazione

CINEMA 4D e i moduli saranno installati in inglese. Tutte le altre lingue disponibili dovranno essere installate separatamente. La stessa cosa vale per la documentazione, cui ci riferiremo qui di seguito come "context help".

Per far funzionare CINEMA 4D in una lingua diversa dall'inglese, è necessario installare il pacchetto lingua corrispondente che potete trovare nel DVD di installazione sotto alla directory "Languages" o scaricando un aggiornamento dal sito web di MAXON (www.maxon.net).

Il numero di versione deve corrispondere alla versione del programma, es. "ENGLISH_10.007_20060919_103102.lang4d". Questo pacchetto lingua inglese, ad esempio, può essere usato solo con CINEMA 4D R10.007.

Il nome file "ENGLISH_HELP_10.007_20060919_103102.lang4d" fa capire che è stato installato anche il context help per quella particolare versione.

Per installare il pacchetto lingua/context help, bisogna prima avviare CINEMA 4D. Quindi, selezionate "Install Language" dal menu "Help" e scegliete il file da aprire; questo sarà installato automaticamente. La barra di progressione in basso a sinistra nell'interfaccia di CINEMA 4D vi informa sul progredire dell'installazione.

Una volta completata l'installazione, abbandonate e riavviate CINEMA 4D. CINEMA 4D funzionerà automaticamente nella lingua appena installata e sarà disponibile anche il context help.

Nota:

Qualsiasi modulo installato o aggiornato in un secondo momento inizialmente funzionerà in inglese. Per tali moduli è necessario reinstallare il pacchetto lingua. Se viene aggiornato un modulo, installate il nuovo pacchetto lingua che lo accompagna.

7. Installare gli aggiornamenti

Installate qualsiasi aggiornamento futuro di CINEMA 4D R10 facendo doppio clic sul programma "Updater C4D 10.x" e seguendo le istruzioni che compaiono.

Usate la directory "CINEMA 4D R10" o "NET Render R10" (ove applicabile) come directory di destinazione.

L'Updater non aggiorna solamente CINEMA 4D, ma anche tutti i moduli installati e NET Render (se si trova nella stessa directory).

Gli aggiornamenti devono essere installati su tutti i computer dotati di NET Render Server e Client. In caso contrario, i computer non saranno tutti aggiornati e non saranno più in grado di lavorare insieme.

Nota:

Dopo aver installato un aggiornamento è necessario installare anche il pacchetto lingua attuale corrispondente!

Anche i moduli installati separatamente necessitano di un pacchetto lingua attuale e corrispondente.

8. Avviare CINEMA 4D per la prima volta e registrazione

La prima volta che avviate CINEMA 4D dovete fare la registrazione. Riempite attentamente tutti i campi richiesti e inserite i numeri di serie compresi nell'ordine.

Questi numeri di serie sono temporanei e hanno una validità di tre mesi a partire dal relativo inserimento. Per poter continuare a lavorare con CINEMA 4D, GRM Studio vi invierà il numero di serie definitivo non appena disponibile. Potete usare il modulo di registrazione se non già preventivamente compilato con i vostri dati e mandarlo via fax (0424-77135) a GRM Studio.

Se avete ricevuto i nuovi numeri di serie per e-mail: selezionate tutto il testo dell'e-mail, copiatelo e incollatelo cliccando il pulsante "Paste Serial Numbers from Clipboard". Tutti i numeri di serie verranno automaticamente incollati nei campi corrispondenti.

