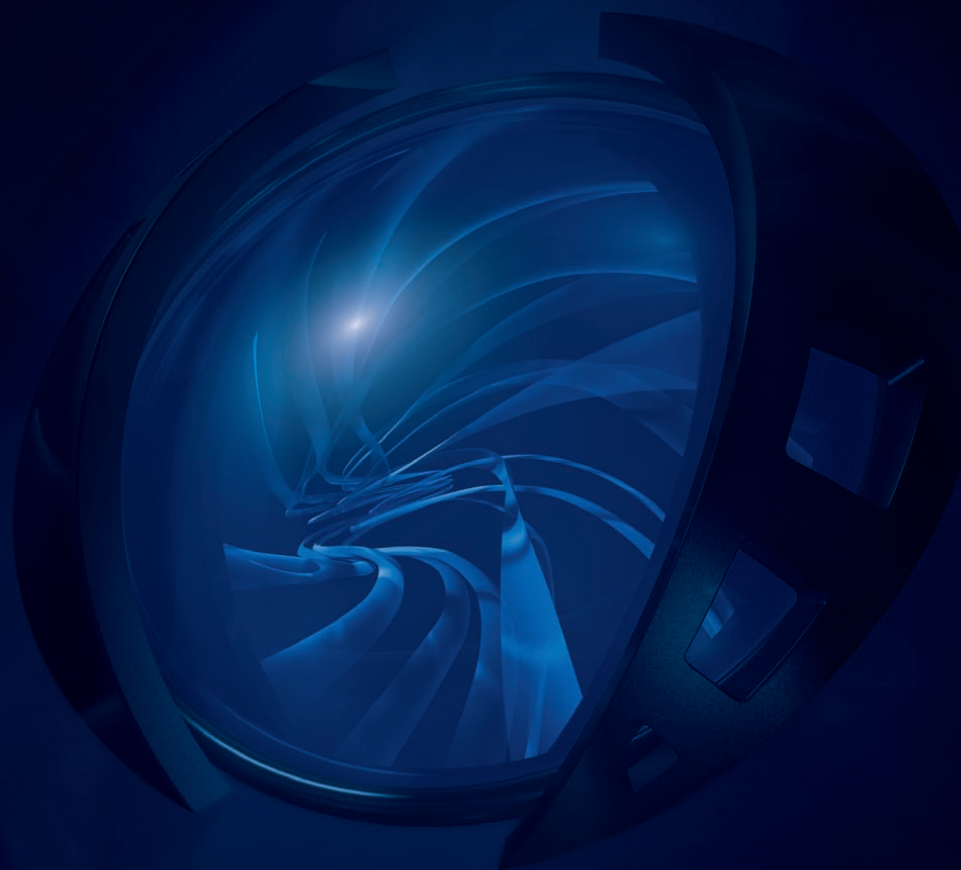




CINEMA 4D

RELEASE 10



MAXON

3D FOR THE REAL WORLD

Installationsanleitung

Die Installation von CINEMA 4D Release 10

1. Vor der Installation

Bevor Sie das Programm installieren, beachten Sie bitte folgendes:

Lesen Sie sich immer vor der Installation die Datei „Readme DE“ durch, da wir Sie hier über Änderungen in letzter Minute informieren. Diese Änderungen können auch die Installation selbst betreffen. Die Datei befindet sich auf der Installation-DVD und wird nochmals im Installationsprogramm (siehe unten) angezeigt.

Kontrollieren Sie ebenso vor der Installation den Inhalt des Programmpaketes.

Es besteht aus folgenden Teilen:

- der CINEMA-4D-Installation-DVD (ggf. einem zusätzlichen Update-Medium)
- dem Quickstart-Handbuch
- dem Registrationschreiben mit Ihren temporären Seriennummern für Windows oder Macintosh, die Sie zum Starten der Software benötigen.

Fehlt einer der oben genannten Bestandteile oder haben Sie Seriennummern für eine falsche Plattform erhalten, wenden Sie sich bitte umgehend an Ihren Händler oder direkt an MAXON Computer!

Besuchen Sie auch unsere Webseite unter <http://www.maxon.net> und informieren Sie sich über Updates zu Ihrer Version. Sollte eine neuere Version von CINEMA 4D R10 oder eines Sprachepakets verfügbar sein, laden Sie sich die entsprechende(n) Datei(en) vor der Installation herunter.

Auf der Installation-DVD befinden sich mehrere Installationsprogramme und Dateien, die im Folgenden der Reihe nach beschrieben werden:

- CINEMA 4D installieren
- Module installieren
- NET Render separat installieren
- Module deinstallieren
- Sprache und Dokumentation installieren

2. CINEMA 4D installieren

Um CINEMA 4D auf Ihre Festplatte zu installieren, gehen Sie wie folgt vor:

Legen Sie die Installation-DVD in Ihr Laufwerk. Das Symbol der DVD sollte nun im Explorer (Windows) bzw. Finder (Mac OS) erscheinen.

Öffnen Sie die DVD über den Explorer oder Finder, um den Inhalt anzuzeigen, sollte das nicht automatisch geschehen.

Doppelklicken Sie auf die Datei „Install CINEMA 4D“.

Hiermit wird entweder das CINEMA-4D-Basispaket oder das XL-Bundle oder das STUDIO-Bundle installiert. Welches der drei Sie installieren und benutzen können, entscheidet die von Ihnen erworbene Lizenz.

Windows

Durch zweimaliges Drücken von „Weiter“ kommen Sie auf die Seite „Wichtige Hinweise“. Lesen Sie sich den Text genau durch, da hier ggf. auch Hinweise zu Änderungen bei der Installation zu finden sind. Drücken Sie nochmals „Weiter“.

Werden die System-Mindestanforderungen für CINEMA 4D R10 nicht erfüllt, erscheint eine Meldung, die Sie darauf hinweist. Setzen Sie die Installation trotz dieser Meldung dann fort, tun Sie das auf eigene Gefahr, da CINEMA 4D unter Umständen nicht ordnungsgemäß ausgeführt werden kann!

Die Mindestanforderungen für CINEMA 4D R10 unter Windows sind:

- Windows 2000 oder XP
- mindestens 512 MB Hardware-RAM
- Einen AMD- oder Intel-Prozessor ab 1 GHz
- Eine Bildschirmauflösung von mindestens 1024x768 Pixeln mit 24-Bit-Farbtiefe

Auf der nächsten Seite der Installation lesen Sie sich bitte die Software-Lizenzbedingungen durch. Sie müssen akzeptiert werden, damit die Software installiert werden kann. Wenn Sie den Lizenzbedingungen nicht zustimmen, darf die Software nicht genutzt werden, und Sie müssen das Produkt mit allen seinen Bestandteilen zurückgeben!

Auf der nächsten Seite wählen Sie das Zielverzeichnis, in das CINEMA 4D installiert werden soll. Sie können den Standardpfad „C:\Programme“ übernehmen oder ein anderes Verzeichnis auf Ihrer Festplatte auswählen.

In jedem Fall wird im angegebenen Ordner die Verzeichnisstruktur „MAXON\CINEMA 4D R10“ angelegt, in die alle benötigten Elemente kopiert werden.

Bestätigen Sie den Pfad mit „Weiter“.

Die nächste Seite ermöglicht Ihnen die Auswahl von drei Programm-Paketen. Wählen Sie hier nur das Paket aus, zu denen Sie auch die Lizenznummer(n) erhalten haben! Sie ersparen sich so aufwendige De- und Neuinstallationen.

Welche Module das XL- und das STUDIO-Bundle installieren, wird Ihnen in der Beschreibung unterhalb der Liste angezeigt.

Haben Sie angegeben, was Sie installieren möchten, klicken Sie auf „Weiter“.

Sie haben nun noch einen Moment Zeit, darüber nachzudenken, ob Sie alles richtig gewählt haben.

Starten Sie dann die Installation mit „Weiter“.

Die Installation können Sie abbrechen, solange der Fortschrittsbalken zu sehen ist.

In dem Fall müssen Sie die Installation erneut wie zuvor beschrieben ausführen.

Nach erfolgreicher Installation gibt Ihnen das Programm evtl. noch Hinweise zu späteren Aktionen aus. Lesen Sie diese durch und bestätigen Sie die Dialoge mit „OK“ bzw. „Weiter“.

Als letzten Schritt beenden Sie die Installation mit „Schließen“.

Hinweis:

Windows-Benutzer finden im Programmverzeichnis neben der (den) 32-Bit-Version(en) auch die 64-Bit-Version(en) von CINEMA 4D, NET Render Server und NET Render Client, wenn das XL- oder STUDIO-Bundle installiert wurde.

Mac OS

Wie unter Mac OS 10 üblich, erscheint als erstes der „Identifizieren“-Dialog. Geben Sie Ihren System-Benutzernamen und Ihr System-Kennwort ein und bestätigen den Dialog mit „OK“.

Hinweis:

Hier geben Sie noch nicht Ihre CINEMA 4D Seriennummer an!

Werden die System-Mindestanforderungen für CINEMA 4D R10 nicht erfüllt, erscheint eine Meldung, die Sie darauf hinweist. Setzen Sie die Installation trotz dieser Meldung fort, tun Sie das auf eigene Gefahr, da CINEMA 4D unter Umständen nicht ordnungsgemäß ausgeführt werden kann!

Die Mindestanforderungen für CINEMA 4D R10 unter Mac OS sind:

- Mac OS 10.3.9
- mindestens 512 MB Hardware-RAM
- Einen G4-Prozessor mit mindestens 1 GHz
- Eine Bildschirmauflösung von mindestens 1024x768 Pixeln mit 24-Bit-Farbtiefe

Durch Drücken von „Fortfahren“ gelangen Sie zu den Software-Lizenzbedingungen. Diese müssen Sie akzeptieren, um die Software installieren zu können. Wenn Sie den Lizenzbedingungen nicht zustimmen, darf die Software nicht genutzt werden, und Sie müssen das Produkt mit allen seinen Bestandteilen zurückgeben!

Drücken Sie Fortfahren und erkennen die Lizenzbedingungen mit „Akzeptieren“ an.

Nun gelangen Sie zur Seite „Zielvolumen wählen“.

Hier wählen Sie das Zielverzeichnis, in das CINEMA 4D installiert werden soll. Entweder übernehmen Sie den Standardpfad „Applications“ („Programme“) oder legen ein anderes Verzeichnis auf Ihrer Festplatte fest.

In jedem Fall wird im angegebenen Ordner die Verzeichnisstruktur „MAXON:CINEMA 4D R10“ angelegt, in die alle benötigten Elemente kopiert werden.

Haben Sie den gewünschten Pfad definiert, drücken Sie auf „Fortfahren“.

Die nächste Seite ermöglicht Ihnen die Auswahl von drei Programm-Paketen. Wählen Sie hier nur das Paket aus, zu denen Sie auch die Lizenznummer(n) erhalten haben! Sie ersparen sich so aufwendige De- und Neuinstallationen.

Welche Module das XL- und das STUDIO-Bundle installieren, wird Ihnen in der Beschreibung mit einem Klick auf das Fragezeichen rechts angezeigt.

Haben Sie angegeben, was Sie installieren möchten, klicken Sie auf „Installieren“.

Mit „Beenden“ können Sie die Installation abbrechen, solange der Fortschrittsbalken zu sehen ist. In dem Fall müssen Sie die Installation erneut wie oben beschrieben ausführen.

Nach erfolgreicher Installation gibt Ihnen das Programm noch Hinweise zu späteren Aktionen aus. Lesen Sie diese durch und bestätigen die Dialoge mit „OK“ bzw. „Beenden“.

Das Programm ist nun installiert und das Installationsprogramm wird beendet.

3. Module installieren

Doppelklicken Sie auf das Programm „Install MODULES“ auf der Installation-DVD.

Hiermit können Sie Module einzeln (nach)installieren, wenn Sie zu einem der drei Hauptpakete (CINEMA-4D-Basispaket, XL- oder STUDIO-Bundle) oder Ihrer bestehenden Konfiguration ein einzelnes Modul dazu- oder nachgekauft haben.

Wählen Sie aus der Liste die Komponenten aus, die Sie installieren möchten.

Die Installation der Module gestaltet sich dann weitgehend wie bereits oben beschrieben.

Als Zielverzeichnis geben Sie direkt das „CINEMA 4D R10“- bzw. das „NET Render R10“-Verzeichnis an (siehe auch Punkt 4).

4. NET Render separat installieren

Doppelklicken Sie auf das Programm „Install NET Render“ auf der Installation-DVD.

Hiermit können Sie wahlweise NET Render Server oder Client auf separate Rechner installieren. Module werden hiermit nicht automatisch installiert.

Wenn Sie also einzelne Module oder das XL- bzw. STUDIO-Bundle besitzen, müssen Sie dann die entsprechenden Module auch beim Client hinzu installieren (siehe hierzu oben „3. Module installieren“).

Die Installation von NET Render gestaltet sich weitgehend wie bereits oben beschrieben – mit dem Unterschied, daß das Zielverzeichnis mit „NET Render R10“ benannt wird.

Tipp:

Damit Sie nicht auf jedem Computer, der als Client arbeiten soll, NET Render einzeln installieren müssen, kopieren Sie einfach das bestehende komplette „CINEMA 4D R10“- bzw. das „NET Render R10“-Verzeichnis auf den gewünschten Rechner.

Da für NET Render alle Rechner über ein TCP/IP-Netzwerk verbunden sein müssen, ist das der schnellste und einfachste Weg.

Hinweis:

Windows-Benutzer finden im Programmverzeichnis neben der (den) 32-Bit-Version(en) auch die 64-Bit-Version(en) von NET Render Server und NET Render Client.

5. Module deinstallieren

Doppelklicken Sie auf das Programm „Uninstall MODULES“ auf der Installation-DVD.

Hiermit können Sie Module wieder entfernen, zu denen Sie keine Lizenz besitzen. Anderenfalls werden Sie bei jedem Start von CINEMA 4D nach den entsprechenden Lizenznummern der Module gefragt!

Als Zielverzeichnis geben Sie dabei immer das „CINEMA 4D R10“-Verzeichnis an.

6. Sprache und Dokumentation installieren

CINEMA 4D und alle Module werden standardmäßig in englischer Sprache installiert. Alle anderen verfügbaren Sprachen und auch die Dokumentation, im weiteren „Kontext-Hilfe“ genannt, müssen nachträglich installiert werden!

Damit Sie das Programm in deutscher Sprache bedienen können, installieren Sie das entsprechende Sprachepaket. Dieses finden Sie entweder auf der Installation-DVD im Ordner „Languages“ oder bei einem Update auf unserer Webseite.

Die zum Programm passende Version erkennen Sie anhand der entsprechenden Versionsnummer, z.B. „GERMAN_10.007_20060919_103102.lang4d“. Dieses (deutsche) Sprachepaket kann also nur mit CINEMA 4D R10.007 verwendet werden.

Lautet der Dateiname z.B. „GERMAN_HELP_10.007_20060919_103102.lang4d“, ist in diesem Paket auch die Kontext-Hilfe enthalten.

Um nun das Sprache-/Kontext-Hilfepaket zu installieren, starten Sie CINEMA 4D. Wählen sie aus dem Menü „Help“ den Punkt „Install Language“ bzw. im Deutschen aus dem Menü „Hilfe“ den Punkt „Sprache installieren“ aus. Es öffnet sich der Explorer/Finder, mit dem Sie die entsprechende Datei auswählen und öffnen. Danach wird die Datei automatisch installiert. Der Fortschrittsbalken links unten im CINEMA-4D-Fenster informiert Sie über den Fortschritt der Installation.

Beenden Sie anschließend CINEMA 4D und starten es erneut. Es läuft sofort in der eben installierten Sprache, und die Kontext-Hilfe ist verfügbar.

Hinweis:

Installieren Sie zu einem späteren Zeitpunkt ein oder mehrere Module nachträglich oder ein Update, so werden diese ebenfalls zunächst in englischer Sprache ausgeführt. In diesem Fall führen Sie die Sprach-Installation erneut durch – bei einem Update mit dem dazugehörigen neuen Sprachepaket!

7. Update installieren

Sollten zu CINEMA 4D Updates erhältlich sein, also eine Release 10.x, installieren Sie das Update, indem Sie das „Updater C4D 10.x“-Programm doppelklicken und den Anweisungen folgen.

Als Installationspfad geben Sie direkt das „CINEMA 4D R10“- bzw. das „NET Render R10“-Verzeichnis an.

Der Updater bringt nicht nur CINEMA 4D auf den aktuellen Stand, sondern automatisch auch alle bereits installierten Module und NET Render (sofern im selben Verzeichnis vorhanden).

Installieren Sie das Update unbedingt auch auf allen Rechnern, auf denen der NET-Render-Server und die -Clients separat installiert sind. Nur so sind diese dann auch aktuell, denn unterschiedliche NET-Render-Server- und -Client-Versionen arbeiten nicht zusammen!

Hinweis:

Beachten Sie, daß nach der Installation des Updates auch ein zur neuen Version passendes Sprachepaket installiert werden muß!

Bei nachträglicher Installation eines Moduls, muß anschließend ebenfalls das Update und das dazugehörige Sprachepaket erneut installiert werden, um auch dieses Modul auf den aktuellen Stand und die gewünschte Sprache zu bringen!

8. Erster Start und Registrierung

Starten Sie CINEMA 4D das erste Mal, muß das Programm registriert werden.

Füllen Sie die Textfelder sorgfältig aus und geben die dem Programm beiliegenden Seriennummern ein.

Hierbei handelt es sich um temporäre Seriennummern, die drei Monate lang ab der erstmaligen Eingabe gültig sind. Um reibungslos weiterarbeiten zu können, sollten Sie sich umgehend bei MAXON Computer registrieren. Verwenden Sie hierzu das dem Paket beiliegende Formular und senden es uns per Fax/Post zu. Alternativ können Sie sich auch online unter <http://register.maxon.de> registrieren. Sie erhalten nach Eingang der vollständigen Daten von uns neue, nicht ablaufende Seriennummern zugesandt.

Sofern die Seriennummern elektronisch, also als E-Mail vorliegen, kopieren Sie einfach den gesamten E-Mail-Text in den Zwischenspeicher und klicken dann auf den Knopf „Seriennummer aus Zwischenspeicher einfügen“. Die Seriennummern werden dann automatisch an der richtigen Stelle eingefügt.

